

REO RIZKI ANANDA

Medan, Sumatera Utara | 0813-7013-6405 | reorizki07@gmail.com | [linkedin.com/in/reorizkiananda](https://www.linkedin.com/in/reorizkiananda)

PROFILE

Lulusan S1 Ilmu Komputer Universitas Negeri Medan dengan kompetensi inti di bidang *Software Engineering* dan manajemen proyek teknologi. Memiliki pengalaman komprehensif yang mencakup kepemimpinan dalam riset hibah kompetitif, pengembangan aplikasi *Mobile* dan *Web*, serta pengalaman kerja profesional di PT Belawan New Container Terminal (BNCT). Dikenal sebagai individu yang adaptif dengan wawasan luas dalam implementasi teknologi praktis.

PENGALAMAN KERJA (WORK EXPERIENCE)

IT & Cybersecurity Documentation Support (*Freelance* | *Program IKASANDI*)

Dinas Kominfo Medan Deli Serdang

Jun 2026 – Agustus 2026

- Mendukung tim dalam persiapan asesmen kesiapan keamanan siber melalui program IKASANDI yang diselenggarakan oleh BSSN.
- Menyiapkan, mengelola, dan melengkapi dokumen pendukung yang dibutuhkan dalam proses asesmen keamanan informasi.
- Membantu penyusunan dan penyesuaian SOP, kebijakan, prosedur, serta dokumen tata kelola keamanan informasi sesuai kebutuhan asesmen.
- Melakukan koordinasi dengan tim terkait untuk memastikan kelengkapan dan konsistensi dokumen sebelum proses asesmen.
- Mendukung proses dokumentasi dan pemenuhan eviden sebagai bagian dari evaluasi kesiapan keamanan siber pada aplikasi yang dikembangkan oleh instansi.

Internship - Finance, HR Support & IT Contributor

PT Belawan New Container Terminal (BNCT)

Jan 2025 – Mar 2025

- IT Contribution: Berinisiatif membangun aplikasi "InternTime" (Mobile Apps) untuk mempermudah monitoring kehadiran dan lokasi anak magang di lingkungan pelabuhan.
- HR Operations: Mengelola administrasi pegawai menggunakan sistem HRIS Talenta (input data karyawan baru, rekapitulasi cuti).
- Finance: Bertanggung jawab atas rekapitulasi bukti potong pajak (PPh 23) dan pengarsipan dokumen Account Payable (AP).

PENDIDIKAN (EDUCATION)

S1 – Ilmu Komputer

Universitas Negeri Medan

Juli 2022 – Juni 2026

- IPK: 3.79 / 4.00
- Prestasi: Finalis Lomba Karya Tulis Ilmiah DIMAS-TI 2024 (Asosiasi MIPA LPTK Indonesia).
- Publikasi: 1. "Automasi Verifikasi Identitas Pengguna dalam Pengajuan Kartu Kredit Berbasis Biometrik Menggunakan ML Kit". 2. "Pengembangan Aplikasi Pembelajaran Gamifikasi dengan Audio untuk Pengenalan Huruf Anak Prasekolah". 3. "Sistem Pelaporan Smart City Multimodal Berbasis AI dan Validasi Multipengguna".

Teknik Komputer Jaringan

SMK Brigjend Katamsi II

Juli 2019 – Juli 2022

KEAHLIAN TEKNIS (SKILLS)

1. Mobile Development : Flutter (GetX, Bloc), Dart.
2. Website Development : PHP (Laravel, Native), JavaScript.
3. Corporate Systems : HRIS, Microsoft Office, Financial Report

SERTIFIKASI & PENGHARGAAN (CERTIFICATIONS)

1. Finalis Nasional – Lomba Karya Tulis Ilmiah DIMAS-TI 2024 (Assosiasi MIPA LPTK Indonesia)
2. Junior Mobile Programmer – Badan Nasional Sertifikasi Profesi (BNSP).
3. Alibaba Cloud Certified Associate Developer – Alibaba Cloud
4. Certified Developer Generative AI – Alibaba Cloud
5. Flutter Expert Track – Indosat Ooredoo Hutchison Digital Camp.
6. Sertifikat Desain Industri - Kementerian Hukum dan Hak Asasi Manusia Republik Indonesia

PENGALAMAN RISET & KEPEMIMPINAN (RESEARCH & LEADERSHIP EXPERIENCE)

Lead Researcher (Ketua Peneliti) - Student Grant

LPPM Universitas Negeri Medan

2025

1. **Project:** FunAlpha - Aplikasi Pembelajaran Interaktif Berbasis Gamifikasi.
2. **Role:** Memenangkan hibah kompetitif Student Grant LPPM Unimed dan bertindak sebagai Ketua Peneliti.
3. **Inovasi:** Mengembangkan aplikasi mobile "FunAlpha" untuk meningkatkan pengenalan huruf pada anak usia prasekolah dengan integrasi audio interaktif.
4. **Tanggung Jawab:** Memimpin tim dalam penyusunan proposal, pengembangan aplikasi, uji coba lapangan, dan pelaporan pertanggungjawaban hibah.

Community Service Team Leader (Ketua Tim KKN)

Universitas Negeri Medan

Jul 2025 – Aug 2025

1. **Leadership:** Memimpin dan mengkoordinasikan 20 mahasiswa lintas jurusan dalam pelaksanaan program Kuliah Kerja Nyata (KKN).
2. **Crisis Management:** Bertanggung jawab dalam penyelesaian masalah di lapangan dan menjadi penghubung utama antara mahasiswa, Dosen Pembimbing, dan Perangkat Desa.
3. **Program Development:** Menginisiasi program kerja desa, termasuk Digitalisasi Desa / Sosialisasi UMKM Go Digital yang berdampak langsung pada masyarakat

PORTOFOLIO PROYEK PENGEMBANGAN (SOFTWARE PROJECTS)

Mobile Applications (Flutter)

1. **BVI Bank (Digital Banking Solution):** Mengembangkan prototipe mobile banking dengan standar keamanan tinggi (enkripsi data, otomatisasi transaksi).
2. **TracerStudy Alumni (SPK System):** Sistem pelacakan karir alumni (Mobile & Web) menggunakan algoritma Simple Additive Weighting (SAW) untuk meranking alumni terbaik.

3. **InternTime (Corporate Attendance):** Aplikasi absensi magang PT Pelindo dengan fitur Geolocation.
4. **FunAlpha (Educational Game):** Aplikasi edukasi anak dengan fitur suara dan animasi interaktif (Hasil Riset Student Grant).
5. **Lapoprostrengthener (Fitness Tracker):** Aplikasi pemantau progres Gym/Fitness (Log latihan, grafik beban).
6. **Time Guardian (Warkop Presence App):** Aplikasi manajemen SDM untuk UMKM Warkop dengan rekap gaji otomatis.
7. **Healing :** Aplikasi untuk melakukan bimbingan konseling antara guru dan siswa, yang didalamnya terdapat materi konsultasi dan fitur chat secara realtime.
8. **VocaFR :** Aplikasi Kamus bahasa Prancis.
9. **SwimMark :** Aplikasi untuk melakukan deteksi kesalahan gerakan renang berupa foto dan video menggunakan model AI.
10. **TujuHebat :** Aplikasi pendukung program pemerintah yaitu untuk mentracking 7 kebiasaan hebat anak indonesia.

Web Development & AI

11. **SmarthDocument (AI Security Web):** Sistem manajemen dokumen rahasia dengan integrasi Face Recognition untuk login.
12. **Staticore (LMS Platform):** Learning Management System berbasis Native PHP untuk performa maksimal.
13. **EprocurementCSN:** Sistem pengadaan barang/jasa elektronik (Laravel) untuk transparansi tender.
14. **Web E-Report Corporate:** Portal pelaporan kinerja lapangan (Daily Report, QC, Progress) berbasis Laravel.
15. **Laporkanaja.my.id :** Sistem pelaporan masyarakat yang di integrasikan dengan model AI, dan di integrasikan dengan spasial.
16. **Siapprok.com :** Sistem Audit Progres Proyek Konstruksi.
17. **Jelajahsumut.com :** Sistem website untuk mendapatkan rute perjalanan wisata yang optimal berdasarkan kondisi realtime.
18. **Sizonzu.com :** sistem prediksi cuaca dalam mitigasi resiko bencana hidrometeorologi.

PENGALAMAN PENGABDIAN MASYARAKAT & KOLABORASI PROYEK (PKM)

1. **Web Developer (2026):** Pelatihan Penggunaan Website jumakenjahe.my.id untuk membantu petani mencatat hasil panen.
2. **Technical Assistant (BIMA 2026):** Pelatihan Tools Coding dan AI untuk guru di SD Negeri 060910 Kota Medan
3. **Technical Assistant (BIMA 2025):** Pelatihan Pembuatan Modul Ajar Digital & Penguatan Literasi Numerasi di SD Swasta Muhammadiyah 36 Medan.
4. **LMS Developer (BIMA 2025):** Pengembangan LMS Interaktif berbasis Game Edukatif di SD Negeri 067240 Kota Medan.
5. **App Developer (LPPM 2025):** Pengembangan Aplikasi Penghubung Sekolah & Orang Tua ("7 Kebiasaan Anak Hebat") di SMP Negeri 14 Binjai.
6. **Technical Support (LPPM 2025):** Smart Farming Optimalisasi Produktivitas Padi dengan Sistem IoT.

7. **Technical Support (LPPM 2025):** Training & Sertifikasi Mitigasi Serangan Siber DDoS di SMK Budi Utomo.
8. **CBT Facilitator (BIMA 2024):** Pelatihan Evaluasi Pembelajaran Berbasis CBT di SD Muhammadiyah 08 Medan.
9. **AR Developer (LPPM 2024):** Pendampingan Pengembangan Media Pembelajaran Augmented Reality (AR) di SMPN 14 Binjai.
10. **Fiber Optic Trainer (LPPM 2024):** Bootcamp Instalasi Jaringan Fiber Optik di SMKS Tri Sakti Lubuk Pakam.
11. **VoIP Trainer (LPPM 2024):** Training Simulasi Jaringan VoIP dengan Cisco Packet Tracer di SMKS Muhammadiyah 9 Medan.
12. **Design Facilitator (LPPM 2024):** Pengembangan Media Komunikasi Visual Edukasi Kesehatan di Puskesmas Jati Makmur.
13. **Technical Support (2024):** Pelatihan Bimbingan Konseling Berbasis Kearifan Lokal di SMA 18 Medan.